

Dzień Otwarty: **Żywioty Mistrza**

Szkoła Mistrzów Kokoro zaprasza na edukacyjną przygodę!

Kiedy: 23 marca 2026 r. (Poniedziałek)

Godziny: 16:00 – 18:00

Misja dla kandydatów: Odbierz swój *Paszport Mistrza* przy wejściu, odwiedź nasze strefy żywiotów, zbierz pieczątki i zdobądź nagrodę!

HARMONOGRAM WYDARZENIA (Co i kiedy?)

- **16:00 | Start i Rozdanie Paszportów Mistrza**
Rozpoczynamy przygodę! Zapraszamy do stref swobodnego zwiedzania na parterze i I piętrze.
 - **16:15 | Główne Spotkanie z Dyrekcją (Sala nr 9)**
Kluczowe spotkanie dla Rodziców: poznaj naszą wizję i dowiedz się, dlaczego gwarantujemy decyzję o przyjęciu już w kwietniu!
 - **16:15 | Odjazd "Pociągu do Hali" (Tylko dla dzieci!)**
W czasie gdy Rodzice rozmawiają z Dyrekcją, nasi trenerzy zabierają chętne dzieci na wielki tor przeszkód do Hali Sportowej.
 - **17:15 | Drugie Spotkanie z Dyrekcją (Sala nr 9)**
Powtórka prezentacji dla osób, które dołączyły do nas nieco później.
-

Nie musicie trzymać się sztywnych ram czasowych (poza spotkaniem o 16:15)! Spacerujcie po korytarzach we własnym tempie, zaglądajcie do sal i pozwólcie dzieciom odkrywać ich ulubione strefy.

Jesteśmy tu dla Was!

MAPA ATRAKCJI: Gdzie znajdziesz swój żywioł?

Poniżej przedstawiamy nasze mistrzowskie stanowiska, które działają przez cały czas trwania Dnia Otwartego. Podejdź, spróbuj swoich sił i porozmawiaj z naszymi ekspertami!

STREFA WODY (Parter) – Flow, Technologia i Zmysły

- **Bezpieczna Przystań: Punkt Konsultacyjny Pomocy Psychologiczno Pedagogicznej (Sala nr 10)** – Nasi specjaliści z Zespołu Pomocy Psychologiczno-Pedagogicznej czekają na Rodziców. Chętnie odpowiedzą na pytania, opowiedzą o wsparciu, jakiego udzielamy uczniom, i o tym, jak dbamy o ich codzienny dobrostan.
- **Multimedialny English Flow (Sala nr 11)** – interaktywne gry i zabawy językowe. Zapraszamy nasze gościnne native speakerki ze szkoły językowej **Fun Learning!**
- **Rytm Kokoro: Otwarte Jam Session (Sala nr 12)** – zabawy muzyczne na instrumentach. Zaprasza pani Katarzyna Kłys.
- **Sensoryczny Poligon (Sala nr 13)** – tworzenie cieczy nienewtonowskiej, zabawy sensoplastyczne oraz plakat z kolorów wody tworzony rękoma.
- **Skok w Przyszłość: Strefa Fly Sky (Sala nr 14)** – interaktywna zabawa na multimedialnej macie dla dzieci

STREFA ZIEMI (Świetlica na Parterze) – Oaza Spokoju, Logika i Fundamenty


- **Strefa Konstruktora i Myśliciela** – wyciszające atrakcje dla każdego. Czekają na Was gry planszowe, układanie klocków oraz miejsce do relaksu. Idealny czas, by porozmawiać o opiece świetlicowej.

STREFA POWIETRZA (I Piętro) – Umysł, Nauka i Eksperymenty

- **Wybuchowe Laboratorium** – spektakularne doświadczenia fizyczne.
- **Tajemnice Mikrokosmosu** – fascynujące stoisko biologiczne.
- **Drukujemy Przyszłość** – wystawa prac z drukarki 3D.
- **Matematyczny Wymiar 3D** – układanki matematyczne, zagadki, rebusy i okulary 3D.
- **Zakręcone Koło Fortuny: Catch the Wind!** – językowy quiz segregacyjny ("Wind or no wind") i koło fortuny.
- **Balonowa Eksplozja Słówek** – zadania ukryte w balonikach i domino.
- **Mistrzowskie Łamańce Językowe** – zabawy słowem z użyciem niebieskiego materiału.
- **Wehikuł Czasu** – intrygujące zagadki historyczne.

STREFA OGNIA (Hala Sportowa) – Energia i Ruch

- **Droga Wojownika Kokoro** – dynamiczny tor przeszkód i wyzwania sportowe pod okiem naszych wuefistów.

 **BONUS: ZAJRZYJCIE NA II PIĘTRO!** Choć główne strefy żywiołów tętnią życiem na niższych kondygnacjach, zachęcamy również do wejścia nieco wyżej. Na II piętrze (poza główną strefą gry) czeka na Was nasza w pełni wyposażona **Pracownia Muzyczna**. Warto tam zajrzeć!